

Вышка тура УЛТ-120

УЛТ120 - 8,6 м



| | |
|---------------|----------------|
| Секции | 7 |
| Высота, м | 8.6 |
| Рабочая, S | 1,2 x 2,0 |
| Заказной шифр | УЛТ120 - 8,6 м |

Описание:

Название по ГОСТ Р 58752-2019 Подмости передвижные сборно-разборные

Как и все аналоговые вышки применяется в основном на всех видах общестроительных работ и прочих.

Для обеспечения беспрепятственного и безопасного доступа к зоне проведения высотных работ, необходимо установить рабочий настил на нужную высоту относительно земли/пола.

Удобное и надёжное перемещение вышки осуществляется на прорезиненных колёсах.

Горизонтальное выравнивание на плоскости установки вышки и последующую фиксацию выполняют с помощью винтовых опор.

Базовая высота 1.4 метра, легко увеличить до 12.2 м, приобретя дополнительные ярусы высотой 1,2 метра.

Материал изготовления вышки УЛТ металлический квадрат.

Вышки-туры УЛТ используются:

- все виды строительных работ;
- электромонтажные;
- санитарно-технические;
- работы по устройству и монтажу различного оборудования и рекламных щитов.

Основные плюсы перед вышками ВСП и ПСРВ

- конструктивная особенность без применения горизонтальной связи в базовом блоке, препятствующей подъему на вышку;
- материал изготовления металлический квадрат обеспечивает дополнительную жёсткость и прочность в горизонтальном направлении.
- возможность эксплуатации ярусов отдельно (без базового блока);
- достаточно маленький объём в разобранном виде, что полезно при хранении и транспортировке вышек.
- простота в конструктивном решении всех элементов УЛП, что позволяет оперативно осуществлять монтаж/демонтаж конструкции.
- наличие тормоза в модификациях ОПТИМА;
- наличие контр воротов, обеспечивает максимальную устойчивость, понижая "раскачку";
- возможность рационально увеличивать рабочую высоту.

Технические характеристики:

Вышка-тура УЛТ-60 5 м Стандарт

Размер рабочей площадки : 1,2x2,0 м

Количество ярусов - от 1 до 10

Рабочая высота - 1,4 - 12,2 м

Нагрузка: 200 кг



8-800-350-3032

sale@efacade.ru

efacade.ru